報道発表資料

２０１０年８月１１日
学校法人東京工芸大学

神奈川県の学童スポーツ大会に初の冠協賛

『２０１０　東京工芸大学カップ　神奈川県学童軟式野球選手権大会』を開催

東京工芸大学（所在地：東京都中野区／神奈川県厚木市　学長：若尾　真一郎）は、このたび、神奈川県のスポーツ振興に一翼を担うことを目的に、学童軟式野球選手権大会に冠協賛することになりました。本学が全県スポーツイベントに対して、冠での協賛および支援は、初の実施となります。

冠として協賛する大会は、「２０１０　東京工芸大学カップ　神奈川県学童軟式野球選手権大会」（以下、本大会）です。
神奈川県少年野球連盟学童部（会長：鈴木　誠一氏）は、「野球を通して子どもたちが“人”としての通（かよい）を学び育って欲しい」と願い、同時に「将来の野球人」を育てるという方針を有されております。本学は、その主旨に賛同し、このたびの協賛を決定いたしました。
また、本学としては、学童の選手の皆さんに「野球を通して努力すること、協力すること、あきらめないことなど、多くのことを学んで欲しい」と望んでいます。

大会は、８月１２日（木）から横浜スタジアム他で開催されます。神奈川県下で激戦を勝ち抜いてきた学童４９チームの熱戦にご期待ください。

■大会概要

1. 名称	**「2010　東京工芸大学カップ　神奈川県学童軟式野球選手権大会」**
2. 開催期間	**2010年8月12日（木）～8月18日（水）**
3. 会場	**横浜スタジアム、保土ヶ谷・神奈川新聞スタジアム、保土ヶ谷少年野球場　他**
4. 出場チーム	**神奈川県下各地区代表49チーム**
5. 後援	**神奈川県野球連盟、神奈川県、神奈川県教育委員会**

【リリースに関する担当部署】
東京工芸大学　学事部広報課　林（はやし）
電　話＝046-242-9600
ＦＡＸ＝046-242-9638

東 京 工 芸 大 学　概 要

東京工芸大学は、大正１２年、当時メディアの最先端であった我が国最初の写真の専門学校として設立されました。近年、工学部と芸術学部の２学部からなる特色ある４年制大学として、我が国初のアニメーション学科を創設し、更に平成１９年４月には東日本初となるマンガ学科を増設するなど、常にメディア芸術・コンテンツ芸術の発展に先導的役割を果たしてきました。

現在は、「工学×芸術＝∞（無限の可能性）」という考え方のもとで工学部と芸術学部の様々な連携教育及び活動を進めており、創造性とオリジナリティーあふれる人材を育成しています。

理事長・学長

学校法人東京工芸大学　理事長　小野茂夫（おの　しげお）
東京工芸大学　学長　若尾真一郎（わかお　しんいちろう）

所在地

法　人　本　部　東京都中野区本町２－９－５
中野キャンパス　東京都中野区本町２－９－５
厚木キャンパス　神奈川県厚木市飯山１５８３　　ホームページ: http://www.t-kougei.ac.jp/

設置学部・大学院等（学生数 4,790 名：平成２２年５月１日現在）

【工学部】
メディア画像学科、生命環境化学科、建築学科、コンピュータ応用学科、電子機械学科

【芸術学部】
写真学科、映像学科、デザイン学科、インタラクティブメディア学科、アニメーション学科、ゲーム学科、マンガ学科

【大学院】
工学研究科、芸術学研究科

主な沿革

大正１２年　小西写真専門学校設立（現東京都渋谷区）
昭和２５年　新学制により東京写真短期大学として発足（東京都中野区）
昭和４１年　東京写真大学に改組し工学部開設（神奈川県厚木市）
　　（東京写真短期大学を短期大学部に改称）
昭和５２年　東京工芸大学に改称
平成　６年　芸術学部を設置（写真学科、映像学科、デザイン学科）
平成１３年　芸術学部にメディアアート表現学科を増設
平成１５年　芸術学部に我が国４年制大学初めてのアニメーション学科を増設
平成１６年　工学部学科を再編成
平成１９年　芸術学部にマンガ学科、アニメーション学科にゲームコースを増設
平成２１年　工学部ナノ化学科を生命環境化学科に名称変更
平成２２年　大学院工学研究科の建築学専攻を建築学・風工学専攻に名称変更
　　工学部システム電子情報学科を電子機械学科に名称変更
　　芸術学部アニメーション学科ゲームコースをゲーム学科に改編
　　芸術学部メディアアート表現学科をインタラクティブメディア学科に名称変更