Shade 3D

2016年1月27日 株式会社Shade3D http://shade3d.jp/

絵師さんと3Dモデラーの連携で目指せ優勝!「第一回 3Dプリンターでフィギュア化イラスト・3Dモデルコンテスト」 キャラクターデザインの募集を1/28より開始

国産3Dソフトを開発・販売する株式会社Shade3D(本社:東京都台東区、代表:笹渕 正直)は、2次元のキャラクターデザインと3Dモデルデータの作成を競うコンテスト、「第一回3Dプリンターでフィギュア化イラスト・3Dモデルコンテスト」の募集を、2016年1月28日(木)より開始いたします。

3Dプリンター関連の市場規模は右肩上がりで伸びており、2021年には1,000億円を超えるとも言われています。しかしながら、まだまだ一般ユーザーには馴染みも薄く、気軽に活用するまでには至っていないのが現状です。そこで、3Dプリンターや3Dモデルをもっと身近に感じてもらえるよう、当コンテンストを開催いたします。イラストの腕自慢や登竜門としても活用いただけますので、自分のお気に入りのキャラクターや3D化してみたいオリジナルキャラクターをぜひご応募ください。

【コンテスト概要と流れ】

コンテスト専用WEBサイト: https://3dprintcon.shade3d.co.jp/

① キャラクターデザインの募集



3Dプリンターで出力されることを前提としたオリジナルのキャラクターデザインを作成、応募いただきます。初心者の方や趣味でイラストを書いている方も是非ご応募ください。(「正面・背面・右面・左面の4面」+「キャラクターのイメージが分かるイラスト」計2点を1枚にまとめた画像を応募ください。キャラクターは未発表のオリジナルデザインに限ります。)

期間:2016年1月28日(木)~2016年2月25日(木) 対象:キャラクターデザイナー・絵師さん、一般の方、イラスト デザインの好きな方など

全国のイラスト好きな皆様からのご応募をお待ちしています。

② 3Dモデルの募集



3D作成ソフト「Shade3D(体験版でも可)」を使用し、①で投稿されたキャラクターデザインの3Dモデルを作成していただきます。

期間:2016年3月上旬~2016年3月末日 対象:全国の3Dモデラー、Shade3Dのユーザー等

全国の3Dモデラーさんからのご応募をお待ちしています。

③ 人気投票

期間:2016年4月上旬(2週間を予定) コンテスト専用ページにて、一般の皆様より、最もフィギュア化を望む3Dモデル作品を選んでいただきます。

4 結果発表

日時:2016年4月下旬

人気投票の結果、見事1位に選ばれた3Dモデルのモデラー様とデザイナー様には、共に豪華賞品をご提供いたします。

1位に選ばれた両作者には豪華賞品をプレゼント!

人気投票の結果、見事1位に選ばれた3Dモデル作品は、3Dプリンターで実際にフィギュア化し、受賞者にプレゼント! さらにデザイナー、3Dモデラー共に、優勝者への賞品として、XYZプリンティングジャパン株式会社製3Dプリンターや、PC 関連商品など豪華賞品をご用意しています。





3Dプリンターをプレゼント!

<賞品>

【キャラクターデザイン最優秀賞(1名)】

- 3Dプリンターで出力したフィギュア
- ・日本3Dプリンター株式会社 YaYa3Dペン 1台
- ・株式会社ロジクール マウスG602 1台
- Shade3D ver.15 Professional

【3Dモデル最優秀賞(1名)】

- ・3Dプリンターで出力したフィギュア
- ・XYZプリンティングジャパン株式会社 3 Dプリンター 1台
- ・日本AMD株式会社 Aシリーズ・デスクトップAPU・ AMDロゴ入りストラップ
- ・株式会社ロジクール マウスG602 1台
- Shade3D ver.15 Professional

賞品提供企業様(50音順)







~今回のコンテンスト開催にあたり~

金属3Dプリンターの登場や、食品調理への応用など、近年3Dプリンター業界は急速なイノベーションが起こっています。 業務用こそ普及が急速に進む一方、まだまだ一般の方には馴染みが薄いのが現状です。

当コンテストを通して、今まで3Dプリントに触れたことの無いキャラクターデザイナーの方々と、3Dモデラーの方々を結びつけ、 一人でも多くの人に三次元化を体験してもらい、自分でモノを作る喜び、触れる喜び、また既製品ではなく世界に一つだ けしかない作品の醍醐味を感じてもらえれば幸いです。

当社では3Dソフトの販売だけでなく、このようなコンテンストを定期的に開催することで、3Dプリンター業界をこれからも盛り 上げてまいります。

国内唯一の3Dソフト「Shade 3D」に関して

「Shade 3D」は1986年の発売以来、国内外合わせ累計70万本の売上をほこる統合型3D作成ソフトです。ビギ ナーからプロフェッショナルまで幅広いユーザーに利用いただき、現在19万人にアクティブユーザーとして利用していただい ています。2015年3月には、3Dプリンタに対応したver.15をリリース。フィギュアなどのグラフィックデザインや、建築・イン テリア、広告イラストにいたるまで、幅広いユーザーにご利用いただいております。

製品ホームページ: http://shade3d.jp/product/shade3d/v15/subscription

【特長①】3DCGから3Dプリンター向けデータまで幅広く対応

【特長②】自由度の高いポリゴンモデリング機能

【特長③】緻密なモデリングと高いレンダリング品質



30日間無料で使用できる「Shade3D 体験版」もWEBからダウンロード可能です

https://shade3d.jp/product/shade3d/v15/trial/index.html

<会社概要>

社名 株式会社Shade3D

代表取締役 笹渕 正直

所在地 〒111-0053 東京都台東区浅草橋5-5-5 キムラビル4階

資本金 105,000,000円 設立日 2013年10月2日

事業内容 コンピュータソフトウェア製品の企画・開発・販売

■関連リンク

「Shade 3D」製品紹介ページ http://shade3d.jp/product/shade3d/v15/about.html

http://shade3d.jp/ 株式会社Shade3D webサイト

プレス向け資料はこちらから http://shade3d.jp/press/

【本プレスリリースに関する報道関係者からのお問い合わせ先】

株式会社Shade3D 福島(ふくしま)

TEL: 03-4520-6240 FAX: 03-4332-2376

Email: sales@shade3d.co.jp